Introdução e Conceitos Básicos

CSS3

**Definição e seletores**

Após a criação do HTML a necessidade de formatar as páginas ficou evidente, assim, em 1996, foi criada a linguagem de estilo que conhecemos por CSS.

A sintaxe é bem simples e pode ser explicada com a frase "você cria regras de estilo para elementos ou grupos de elementos".

Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança baixaVamos usar um elemento HTML que vimos anteriormente, a âncora <a>, para exemplificar.

Uma regra CSS é representada por um seletor ou um grupo de seletores, no nosso caso é o <a>, então dentro de um par de chaves adicionamos as declarações, no exemplo acima estamos alterando cor e tamanho da fonte dessa âncora, as declarações são formadas por uma propriedade e um valor.

Percebam que podemos colocar vários seletores em uma regra separando-os por vírgula.

E há um último detalhe nesse exemplo: a pseudo-classe. Elementos HTML sofrem alterações causadas pela interação do usuário, como mover o mouse por cima ou clicar nesse elemento.

O a:hover do exemplo significa que a âncora também terá essa aparência quando o usuário passar o mouse por cima de um hyperlink.

**ID x Classe**

No exemplo anterior criamos uma regra que altera um elemento HTML diretamente, mas isso significa que todos os elementos <a> ficarão com aquela aparência, e normalmente temos sites mais complexos que precisam de várias regras diferentes para elementos iguais.

<header id=”header” class=”header”></header>

<header class=”header”></header>

Para ficar mais tangível vamos relembrar um pouco o site que começamos a fazer no módulo passado, ele tinha vários elementos header, mas não vamos querer que o header principal tenha a mesma formatação que o header de uma postagem, é aí que entram os IDs e Classes.

O seletor que vimos no primeiro exemplo é um seletor de tipo, pois ele representa um elemento HTML, e com IDs e Classes podemos representar qualquer tipo de elemento, mas há algumas diferenças entre eles:

**ID:** é representado pelo símbolo # (hash) seguido de um nome para esse ID.

**Classe:** a classe é representada de forma parecida do ID, mas é precedida por um ponto em vez do hash.

Texto

Descrição gerada automaticamente

E a diferença mais importante entre eles é a forma como devem ser usados: o ID só pode ser usado uma vez em uma página HTML enquanto a classe não tem restrições.

**Prática**

Vamos adicionar algumas classes no nosso site e alterar alguns elementos, mas antes precisamos adicionar um arquivo CSS a nossa página.

No módulo de HTML descobrimos que podemos adicionar CSS de duas formas, com o elemento style, e assim suas regras ficarão no arquivo HTML, ou podemos criar um arquivo CSS e adicioná-lo na página através do elemento link, e é essa forma que usaremos.

Crie um elemento link dentro do head do seu arquivo e adicione os atributos rel="stylesheet" e href="style.css", o rel denota o tipo de arquivo que estamos incluindo na página e o href é o caminho para o arquivo. E na mesma pasta do arquivo HTML crie um arquivo chamado style.css.

Agora sim vamos ao CSS, adicione um ID #title ao h1 da página, pois queremos que ele seja único, e depois adicione as classes .subtitle e .post\_title ao h2 e h3, respectivamente.

No arquivo CSS (style.css) vamos mudar a cor desses três títulos, e depois alterar o tamanho da fonte do título da postagem.

**Box-model**

Quando estamos criando o layout de um site o navegador representa cada elemento HTML como uma caixa retangular, isso é o box-model. E com CSS nós alteramos a aparência dessa caixa (largura, altura, cor de fundo etc.). Essa caixa é composta por 4 áreas: o conteúdo, o padding, a borda e a margem.

* As margens (margin) são espaçamentos entre elementos;
* As bordas (border) circundam o padding e o content, podendo alterar a aparência delas, como largura e cor;
* O padding é um espaçamento entre as bordas e o conteúdo, a diferença para as margens é que declarações de imagem de fundo funcionam nele;
* Diagrama

  Descrição gerada automaticamenteO conteúdo (content) é o que o seu bloco representa, um texto, uma imagem, um vídeo.

**Prática**

Para enxergamos o box-model vamos adicionar cores e bordas a alguns elementos.

Primeiro adicionaremos uma cor de fundo para a visualização ficar mais fácil, usaremos a propriedade background com o valor #fcfcfc no elemento body.

Depois vamos adicionar uma classe ao <article>, pode ser .post, e então vamos colocar a cor branca de fundo com a propriedade background e o valor #FFF. Agora conseguimos enxergar o content do box-model.

Vamos adicionar um padding de 10 pixels neste mesmo article. Perceberam o espaçamento que surgiu em volta do nosso conteúdo?

Agora adicionamos uma borda mais escura a ele com a propriedade border. Vou falar mais detalhadamente sobre border mais a frente, mas por enquanto vamos deixar essa borda com 3 pixels de largura, o contorno sólido e a cor azul.

E por último vamos adicionar uma margem do lado de fora do post com a propriedade margin e o valor 10 pixels.

E agora inspecionando o nosso elemento conseguimos todas aquelas camadas citadas antes: o conteúdo em azul, o padding em verde, as bordas em marrom e as margens em laranja.